|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lineare Abbildung verstehen** | | |
| **Kennung** | | UC-Lineare Abbildung verstehen |
| **Priorität** | | 10 |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Dem Benutzer soll die Berechnung und Darstellung einer lin. Abbildung näher gebracht werden. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| Übung lineare Abbildung verstehen ist bereits gestartet worden. | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Der Use-Case beginnt. 2. Der Benutzer definiert den Vektor x im Ausgangsbild. 3. Das System zeigt den Vektor x als Linearkombination von Einheitsvektoren im Ausgangsbild. 4. Der Benutzer definiert die Vektoren m1 und m2 im Zielbild. 5. Das System berechnet Anhand der Vektoren m1 und m2 die Übertragungsmatrix. 6. Das System zeichnet den Vektor f(x) im Zielbild. 7. Das System zeigt die Übertragungsmatrix an. 8. Der Use-Case endet. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
|  |  | |
|  |  | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
| Antworten zu Fragen speicherbar.  Der Benutzer kann die Übung jederzeit abbrechen. | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
| Determinante anzeigbar. | | |